1 Informations importantes
2 Partage d'informations
3 Contrôle parental

Informations de base

4 Présentation du jeu
5 Commandes
6 Commencer à jouer
7 Sauvegarder et effacer

Comment jouer

8 Déroulement de la partie
9 Écran de jeu

Menu principal

10 Écran du menu principal
11 Menu principal ①
12 Menu principal ②

Le Village enchanté

13 Commodités ①
14 Commodités ②
15 L'embarras du choix

S'amuser avec la mode

16 Coordonner votre tenue

Le café et Ma chambre

17 Ouverture du café
18 Écran du menu principal du café
19 Menu principal du café
20 Ma chambre

Mondes

21 Monde de Cendrillon
22 Forêt des rêves bleus
23 Monde d'Alice
24 Monde d'Aladdin
25 Effectuer des quêtes

Compagnie Aérienne

26 Menu communication sans fil
27 Multijoueur local et Internet
28 StreetPass
29 SpotPass
30 Contenu additionnel - Achats
31 RA magique

Dépannage

32 Informations de soutien

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Veuillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

⚠ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez ⚠ dans le menu HOME, puis touchez **Démarrer** et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur HOME pour retourner au menu HOME.

Veuillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi du Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© Disney
Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

The typefaces included herein are developed by DynaComware.

This software uses specially-designed fonts created under license from Fontworks Inc.

Fontworks and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

Fonts used in-game are provided by ©Morisawa Inc. All rights reserved.

Powered by mobiclip

CTR-P-AMQE-00

2 Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

3 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

- Services d'achats Nintendo 3DS
  Restreignez l'achat de contenu téléchargeable (p. 30).
- Interactions en ligne
  Restreignez la visite de cafés via Internet.
- StreetPass
  Restreignez l'envoi et la réception de données via StreetPass (p. 28).
- Ajout d'amis
  Vous pouvez restreindre la fonction de recherche et d'ajout d'amis.

◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.

Avec Disney Magical World, vivez dans le monde de Disney ! Parlez à des personnages tout droit venus des films de Disney, confectionnez et portez des vêtements pour exprimer votre sens de la mode, devenez le propriétaire d'un café, faites de votre mieux pour satisfaire vos clients, et bien plus encore !

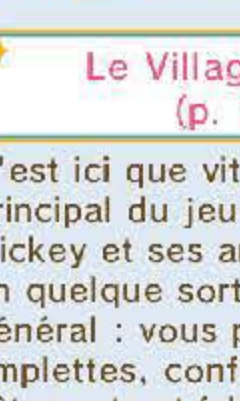
Ce logiciel utilise le calendrier et l'horloge internes de votre console Nintendo 3DS. L'ajustement manuel des paramètres de l'heure et de la date peuvent produire des résultats inattendus, donc assurez-vous de vérifier les paramètres de la date et de l'heure de la console avant de commencer à jouer.

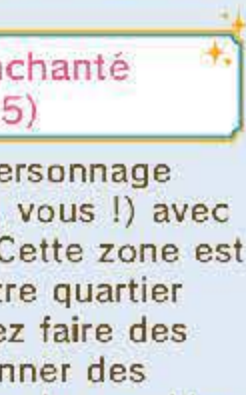
À la découverte du monde de Disney

Le jeu se déroule dans le Village enchanté, dont le fameux château est érigé au cœur de la ville, et où s'entrecroisent de nombreux mondes inspirés par les films de Disney. Vous serez amené à passer d'un monde à l'autre au cours de votre aventure.

Le Village enchanté

Mondes





Le Village enchanté (p. 13-15)

C'est ici que vit le personnage principal du jeu (oui, vous !) avec Mickey et ses amis. Cette zone est en quelque sorte votre quartier général : vous pouvez faire des emplettes, confectionner des vêtements et fabriquer des meubles, ou même ouvrir un café.

Mondes (p. 21-24)

Visitez les mondes de Cendrillon, Winnie, Alice et Aladdin ! Vous pouvez interagir avec ces personnages en effectuant des quêtes dans leurs mondes, et pourrez par la même occasion trouver des matériaux pour confectionner des vêtements et fabriquer des meubles.

Fabriquer des objets Disney

Explorez le monde de Disney et utilisez les matériaux que vous trouverez lors de quêtes (p. 25) pour confectionner des vêtements, fabriquer des meubles, et même préparer des plats décorés de motifs Disney.

Trouver des matériaux

Vous pouvez cueillir des fleurs, des fruits, des champignons et bien plus, aussi bien en ville que dans les zones de quête (p. 25). Vous pouvez également partir à la pêche (p. 15) et vous occuper de vos récoltes dans le champ (p. 22).

S'amuser avec la mode

Vous pouvez acheter des vêtements et des accessoires chez McPicsou (p. 13), ou en les faisant confectionner à la boutique (p. 13). Exprimez votre style en coordonnant vos articles préférés afin de composer une tenue.

Créer votre propre café

Une fois que vous serez propriétaire, vous pourrez décorer le café comme bon vous semblera en choisissant des meubles ainsi que les plats de votre menu (p. 17-20). Essayez d'organiser des fêtes dans votre café de temps en temps. Qui sait, un personnage Disney pourrait même vous rendre visite !

Voici les commandes de base du jeu :

Boutons

Commandes de l'écran principal

Les commandes en rouge sont utilisées lors des quêtes (p. 25).

◯	Se déplacer
✛	Saluer (assignez une salutation à chaque direction)
Ⓐ	Parler, examiner, ramasser, effectuer une attaque magique ou une attaque magique puissante (en maintenant le bouton)
Ⓑ	Courir (en poussant ◯)
Ⓧ	Afficher/Cacher le menu principal
Ⓨ	Magie spéciale
L	Restaurer entièrement les points de vie (PV) et les points de magie (PM) lorsque vous disposez d'une Pierre magique.
R	Tour magique

Commandes des menus

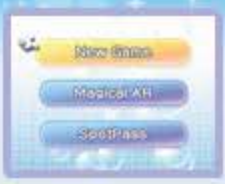
◯	Naviguer dans les menus
✛	Naviguer dans les menus
Ⓐ	Confirmer
Ⓑ	Annuler
Ⓧ	Classer les objets
Ⓨ	Afficher/Cacher les détails

Commandes tactiles

Vous pouvez également naviguer dans les menus affichés sur l'écran inférieur en touchant l'écran tactile. Vous pouvez aussi utiliser les commandes tactiles pour activer un Showtime (p. 25), ainsi que dans le monde de Cendrillon lors d'un bal (p. 21).

Si vous fermez la console alors que vous utilisez la communication sans fil locale, elle ne se mettra pas en mode veille.

Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur Ⓐ pour afficher le menu titre.



Nouvelle partie

Créez votre propre personnage et jouez au jeu depuis le début.

Créer un personnage

Suivez les instructions à l'écran afin de choisir l'apparence de votre personnage, son nom et sa date de naissance.

Choisir à partir de l'éditeur Mii™

Vous pouvez utiliser un Mii™ à partir de l'éditeur Mii de votre console Nintendo 3DS comme personnage de jeu. Choisissez tout d'abord un Mii, puis entrez une date de naissance.

Continuer une partie

Vos données de sauvegarde s'affichent afin que vous puissiez reprendre votre partie là où vous l'avez laissée. Sélectionnez **Continuer la partie** pour continuer à jouer.

Options

Les options s'affichent lorsque vous avez des données de sauvegarde.

Modifier le personnage	Modifiez l'apparence de votre personnage, son nom, etc.
Supprimer des données de sauvegarde	Supprimez vos données de sauvegarde.

Sauvegarder

À partir du menu principal, sélectionnez Sauv. (p. 10) afin de sauvegarder votre progression.

- Un seul fichier de sauvegarde peut être créé.

Effacer les données

À partir du menu titre, sélectionnez Continuer, puis Options, et enfin Effacer la sauvegarde afin de supprimer vos données de sauvegarde.

Faites attention lorsque vous effacez des données de sauvegarde. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Le passage du temps

Au fur et à mesure que le temps passe, votre environnement change.

Collectionner des autocollants et agrandir votre monde

Les autocollants indiquent à quel point vous vous amusez dans le jeu. Vous pouvez en trouver en terminant des épisodes, en créant de nombreux objets Disney, en pêchant (p. 15) et en faisant vos récoltes (p. 22). Vous pouvez réaliser bien d'autres choses dans le jeu à mesure que votre collection d'autocollants s'agrandit : essayez donc par tous les moyens d'en obtenir.

Après avoir récupéré des autocollants

Examinez le nombre magique correspondant au nombre d'autocollants que vous avez récupérés pour accéder à de nouvelles commodités (p. 13-14), comme la boutique et l'atelier, et explorer de nouvelles zones.

Fabriquer des objets

Apportez vos matériaux à la boutique ou à l'atelier afin de les combiner et de créer des objets tels que des meubles et des vêtements (p. 13).

Obtenir des recettes

Les recettes vous indiquent les matériaux nécessaires à la création d'un objet en particulier. Vous pouvez obtenir des recettes en complétant des épisodes ou en récupérant des autocollants, par exemple. De nouvelles recettes vous permettront de confectionner de nouveaux vêtements et de fabriquer de nouveaux meubles. En sauvegardant une recette dans Recettes (p. 11), vous pourrez toujours vérifier de quels matériaux vous avez besoin pour la création d'un objet en particulier.

Menu principal

L'écran ci-dessous s'affiche lorsque vous vous trouvez dans le Village enchanté (p. 13-15) ou dans les villes appartenant aux différents mondes des personnages Disney (p. 21-25).

❶ Navigation

Des astuces s'affichent ici afin de vous guider, en vous indiquant par exemple qui aller voir ou quel endroit visiter.

❷ Autocollants

Le nombre d'autocollants dont vous disposez est affiché ici.

❸ Porte-bonheur (p. 14)

L'effet du porte-bonheur que vous vous êtes attribué dans la boutique des merveilles est affiché ici.

❹ Mini-carte

La carte des alentours ainsi que différentes icônes sont affichées sur la mini-carte. La liste des icônes se trouve ci-dessous.

- Position actuelle
- Position d'un personnage Disney
- Lieu de la destination/de la faveur
- Lieu du nombre magique
- Direction vers un nombre magique
- McPicsou (p. 13)
- Boutique (p. 13)
- Atelier (p. 13)
- Tour de Yen Sid (p. 14)
- La Compagnie Aérienne du Village enchanté (p. 14)
- Boutique des merveilles (p. 14)
- Coins de pêche (p. 15)
- Château
- Café (p. 17)

❺ Nombre de pièces actuel

Appuyez sur Ⓧ à l'écran de jeu principal pour afficher le menu principal (p. 11-12) sur l'écran inférieur.

❶ Menu principal

❷ Sauvegarder

Sauvegardez votre progression.

❸ Heure et date

La date et l'heure de votre console sont affichées ici.

❹ Didacticiel

Consultez des astuces de jeu ici.

Tenues

Changez les vêtements et les accessoires de votre personnage ici (p. 16).

Objets

Consultez ici des objets comme les matériaux que vous avez ramassés. Pour afficher des détails, sélectionnez une catégorie, puis un objet.

❶ Type d'objet

❷ Nom de l'objet et nombre en votre possession

❸ Thème

Le thème d'un objet.

❹ Retourner à l'écran précédent

❺ Détails de l'objet

Le type d'objet et les lieux principaux où vous pouvez le trouver sont affichés ici.

❻ Méthode de classement des objets

La méthode de classement des objets que vous utilisez actuellement est affichée ici. Vous pouvez changer la méthode de classement en appuyant sur Ⓧ.

❼ Rareté

→ → indique, dans l'ordre croissant, à quel point un objet est difficile à obtenir.

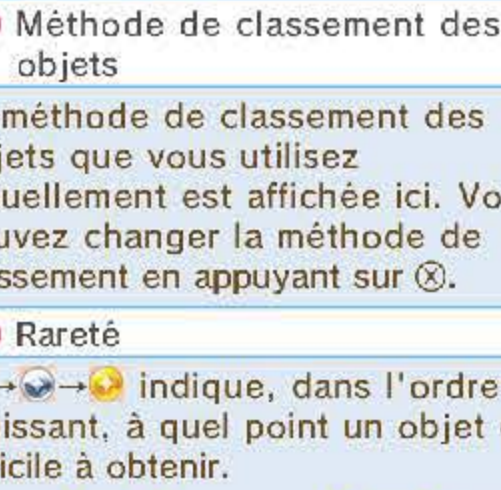
Requêtes

Consultez ici les requêtes du café (p. 19) ainsi que les faveurs demandées par des personnages Disney et des habitants.

Recettes

Consultez ici des recettes pour confectionner des vêtements, meubles, plats, et bien plus. Pour afficher des détails, sélectionnez une catégorie de recettes, puis une recette.

◆Lorsque vous sélectionnez une recette dans un magasin, comme à la boutique ou à l'atelier (p. 13), vous pouvez choisir de la sauvegarder dans vos Recettes. Seules les recettes que vous avez sauvegardées sont affichées ici.



❶ Rareté

❷ Thème et recette

Sélectionnez une recette et appuyez sur Ⓐ pour afficher le menu. Vous pourrez alors consulter les détails d'une recette, ou la retirer de vos recettes enregistrées.

❸ Liste des matériaux

Les matériaux et leur quantité nécessaire à la fabrication de l'objet.

❹ Quantité de matériaux détenus

❺ Nombre de pièces nécessaire à la fabrication

Autocollants

Consultez votre album ici. Choisissez une catégorie d'autocollants en appuyant sur Ⓐ, puis sélectionnez un autocollant pour afficher les conditions nécessaires à son obtention.

❶ Autocollants

Les autocollants que vous avez obtenus sont affichés en couleur, tandis que ceux que vous n'avez pas encore obtenus sont en gris.

❷ Autocollants détenus/Nombre total d'autocollants

Une couronne sera affichée une fois que vous aurez obtenu toute une catégorie d'autocollants.

❸ Catégorie d'autocollants

❹ Autocollants recommandés

Consultez ici les autocollants que vous pouvez récupérer dans le niveau actuel du jeu, ainsi que les conditions à remplir pour les obtenir.

Salut

Assignez à chaque direction de ✣ les salutations (p. 15) que vous avez apprises. Sélectionnez une salutation et une direction de ✣ pour l'y assigner.

Album

Vous pouvez y visionner des photos (p. 15) que vous avez prises et des cartes (p. 15) que vous avez obtenues.

Collection

Vous pouvez y consulter des informations sur les objets que vous avez obtenus, comme des vêtements, des meubles et des plats (p. 17). Sélectionnez la collection que vous souhaitez consulter, puis l'objet que vous voulez afficher.

Au fur et à mesure que vous obtenez des autocollants et que vous progressez dans le jeu, vous gagnerez accès à diverses commodités et pourrez acheter, vendre, et même créer des objets comme des vêtements ou des meubles.

McPicsou

Vous pouvez acheter et vendre des objets dans le grand magasin de Balthazar Picsou. Vous pourrez acheter de nouveaux objets à mesure que vous progresserez dans le jeu.

Acheter des objets

Appuyez sur Ⓐ face à un objet qui vous intéresse pour que Riri, Fifi ou Loulou accoure, vous permettant alors de consulter l'objet ou de l'acheter.

Essayer avant d'acheter

Examinez les vêtements exposés pour pouvoir les essayer. S'ils vous plaisent, vous pouvez les acheter, et choisir de continuer de les porter.

Vendre des objets

Vous pouvez vendre des objets en parlant à Picsou au 1er étage. Pour vendre un objet, sélectionnez une catégorie, puis l'objet que vous souhaitez vendre, ainsi que sa quantité.

Boutique

Vous pouvez utiliser divers matériaux afin de confectionner des vêtements dans ce magasin tenu par Daisy.

Confectionner des vêtements

Parlez à Daisy pour choisir une catégorie, ainsi que l'article que vous souhaitez confectionner. Vous pourrez confectionner l'article si vous détenez tous les matériaux et les pièces nécessaires.

- Dans la boutique, le nombre affiché à côté des vêtements de quête correspond au nombre d'éléments composant cette tenue, parmi l'accessoire de tête, les vêtements et les chaussures, en votre possession.

Atelier

Vous pouvez utiliser divers matériaux afin de fabriquer des meubles et des cannes à pêche dans ce magasin tenu par Tic et Tac. Vous pouvez placer des meubles dans le café ou dans Ma chambre (p. 17-20). Bien entendu, vous aurez besoin d'une canne à pêche pour pouvoir pêcher (p. 15).

Fabriquer des meubles

Parlez à Tic et choisissez une catégorie, puis le meuble que vous souhaitez réaliser. Vous pourrez fabriquer le meuble si vous détenez tous les matériaux et les pièces nécessaires.

Tour de Yen Sid

Il s'agit de la tour où vit Yen Sid. C'est ici que vous pouvez utiliser divers matériaux pour fabriquer les baguettes magiques que vous utiliserez lors de vos quêtes (p. 25).

Fabriquer des baguettes

Parlez à Yen Sid et sélectionnez la baguette que vous souhaitez réaliser. Vous pourrez fabriquer la baguette si vous détenez tous les matériaux et les pièces nécessaires.

Compagnie Aérienne du Village enchanté

Parlez à Bella pour jouer avec d'autres joueurs via la communication sans fil, télécharger des objets, et bien plus (p. 26-30). Vous pouvez également obtenir des objets en lisant des AR Card (p. 31).

Boutique des merveilles

C'est ici que vous pouvez obtenir des objets à utiliser avec votre tenue (p. 16). Vous pouvez également obtenir des porte-bonheur offrant divers effets à votre personnage.

Scintillements

Vous pouvez échanger des points « Joli ! » (p. 16) contre des scintillements que vous pouvez utiliser avec votre tenue.

Recevoir des porte-bonheur

Vous pouvez échanger des points « Joli ! » contre des porte-bonheur conférant divers effets, comme celui d'augmenter la puissance de votre magie.

Pêcher

Armez-vous d'une canne à pêche et jetez votre bouchon à l'eau ! Vous commencez à pêcher dès que vous vous asseyez à un coin de pêche. Suivez les instructions à l'écran pour pêcher.

Prendre des photos

Lorsque vous interagissez avec des personnages Disney, vous pouvez prendre des photos à certains moments du jeu. À partir du menu principal, sélectionnez **Album**, puis **Album photo** pour afficher les photos que vous avez sauvegardées.

Collectionner des cartes

Vous pouvez recevoir des cartes en saluant des personnages Disney. Vous pouvez apprendre de nouvelles salutations en collectionnant des cartes et en vous rendant au château. À partir du menu principal, sélectionnez **Album**, puis **Album de cartes** pour afficher les cartes que vous avez sauvegardées.

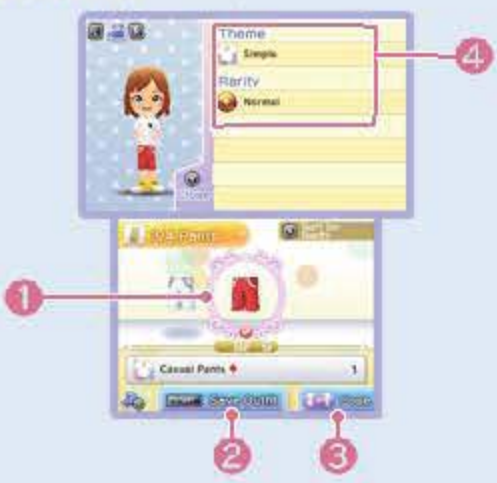
Salutations

Une fois que vous avez appris une salutation, utilisez ✣ pour l'essayer. Les gens que vous saluez peuvent avoir de nouvelles informations à partager avec vous.

Sélectionnez Tenues à partir du menu principal pour que votre personnage enfile un article que vous avez confectionné à la boutique.

Écran de tenue

Sélectionnez une catégorie comme les hauts, les accessoires, ou les baguettes, puis sélectionnez l'article que vous souhaitez porter, et enfin sélectionnez Enfiler.



❶ Article

L'icône ✓ est affichée sous l'article que vous portez actuellement.

❷ Sauvegarder un ensemble

Appuyez sur START pour sauvegarder votre tenue actuelle dans Ensembles sauvegardés. À partir du menu principal, sélectionnez Tenues, puis Ensembles sauvegardés afin de voir ou d'enfiler vos tenues sauvegardées.

❸ Pose

Changez la pose de votre personnage ici.

❹ Détails des vêtements

Affichez les détails en appuyant sur Ⓨ. Vous pouvez ici consulter le thème, la rareté et les effets de vos vêtements.

- Pendant les quêtes (p. 25), vous pouvez obtenir des effets spéciaux en portant des vêtements de quête et en vous équipant d'une baguette.

Ensembles complets

Vous pouvez composer un ensemble complet en portant le même type de vêtements de la tête aux pieds. Si vous rencontrez des habitants tout en portant un ensemble complet, ils vous répondront avec un « Joli ! ».

Obtenir des points « Joli ! »

Vous remportez des points « Joli ! » lorsque les habitants vous disent « Joli ! ». Une fois que vous aurez obtenu une certaine quantité de points « Joli ! », vous pourrez les échanger dans la boutique des merveilles (p. 14) contre des scintillements pouvant être utilisés avec votre tenue, et des porte-bonheur dotés d'effets divers et variés.

Au fur et à mesure que vous progresserez, vous aurez à un moment donné l'occasion de devenir le propriétaire d'un café. Faites en sorte que votre café soit unique en faisant figurer vos plats préférés sur votre menu, et en changeant les meubles de place à votre convenance (p. 19).

Votre rôle de propriétaire du café

Suivez les étapes ci-dessous afin d'être un bon propriétaire. Consultez l'écran principal du café et le menu principal du café autant de fois que nécessaire.

1. Préparer des choix de menu

Vous pouvez préparer plusieurs sortes de plats dans votre café (p. 19) : des casse-croûte, des boissons et des desserts.

2. Préparer un nouveau plat pour votre menu

Vous pouvez proposer un nouveau plat ou une nouvelle boisson que vous avez préparé à vos clients (p. 19).

3. Attendre des commandes

Une fois que vous aurez préparé un plat ou une boisson, attendez qu'un client arrive et passe une commande.

4. Récupérez vos bénéfices

À chaque fois qu'un client passe une commande, le café fait des bénéfices. Parlez au gérant pour les récupérer.

À propos des plats du menu et des bénéfices

À chaque commande, les clients doivent payer les plats figurant sur le menu. Vos bénéfices sont donc calculés en multipliant le prix fixe d'un plat par le nombre de fois qu'il a été commandé.

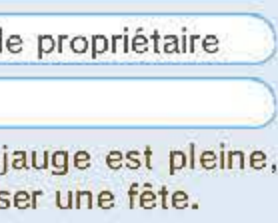
À propos de votre niveau et votre titre de propriétaire

Lorsque vous accomplissez les requêtes marquées d'une clé au café (p. 19), votre niveau de propriétaire augmente et vous êtes capable de proposer une plus grande gamme de plats. Votre titre atteste de vos compétences en tant que propriétaire du café, et un nouveau titre vous sera conféré à chaque fois que votre niveau de propriétaire augmentera.

Plats en forte demande

Les plats que vous servez pour la première fois ou que vous servez de nouveau après une longue interruption recevront une demande élevée et attireront de nombreux clients. Les plats sont stockés en nombre limité, donc assurez-vous de préparer de nouveaux repas une fois qu'un plat est épuisé.

À propos des fêtes



La jauge de fête se remplit à chaque fois que le café reçoit des commandes ou que vous accomplissez des requêtes. Une fois que la jauge est pleine, vous pouvez organiser une fête.

Écran principal du café

L'écran ci-dessous s'affiche à l'intérieur du café.

❶ Bénéfices actuels (pièces)

❷ Plats du menu actuels

Le casse-croûte, la boisson et le dessert actuellement en offre, ainsi que leur nombre restant en stock, sont affichés ici.

❸ Rareté d'un plat

→ → indique, dans l'ordre croissant, à quel point un plat est difficile à réaliser.

❹ Niveau et titre de propriétaire

❺ Jauge de fête

Une fois que cette jauge est pleine, vous pouvez organiser une fête.

- Au début, la jauge n'est pas affichée. Elle s'affichera après que le café a été ouvert un certain temps.

❻ Demande d'un plat

❼ Nombre de pièces actuel

Écran du menu principal du café

Lorsque vous vous trouvez à l'intérieur du café, vous pouvez préparer des plats et des boissons, ainsi que déplacer les meubles à partir du menu principal du café. Pour accéder à ce menu, parlez au gérant.

❶ Menu principal du café (p. 19)

❷ Récupérer des pièces

Récupérez les bénéfices du café.

❸ Gérant

❹ Fête

Organisez une fête au café.

- Au début, le bouton de fête est grisé, mais la jauge correspondante s'illuminera une fois pleine et vous pourrez alors la sélectionner.

Nourriture

Vous pouvez préparer à manger et à boire afin de réaliser des ventes au café. Commencez par concocter un casse-croûte, une boisson ou un dessert.

◆ Vous aurez la possibilité de réaliser des desserts à partir d'un certain moment du jeu.

❶ Rareté du plat

❷ Thème du plat

❸ Prix

Les bénéfices que le café reçoit à chaque fois qu'un plat est commandé.

❹ Liste des plats

Sélectionnez un plat du menu et appuyez sur Ⓐ pour le préparer ou sauvegarder sa recette dans vos recettes.

❺ Matériaux nécessaires

Les objets nécessaires à la préparation d'un plat ou d'une boisson.

Décorer

Ici, vous pouvez modifier la décoration d'intérieur du café. Sélectionnez une catégorie de meuble, puis le meuble que vous souhaitez installer. Vous ne pouvez pas choisir comment positionner certains meubles, tels que des tables, des chaises ou des comptoirs.

Combos de thème

Sélectionnez Combos de thèmes afin d'afficher cet écran. Vous pouvez augmenter votre nombre de combos en accordant le thème des meubles du café, des vêtements du personnel et des plats. Plus votre nombre de combos est élevé, plus vous recevez de bénéfices à l'issue d'une fête (p. 17).

◆ Vous pouvez également consulter votre nombre de combos en sélectionnant Nourriture à partir du menu principal du café.

Déplacer des meubles

Sélectionnez Bouger/Organiser afin de déplacer ou de ranger les meubles qui décorent actuellement le café.

Requêtes du café

En complétant les requêtes marquées d'une clé au café, votre niveau de propriétaire augmente. Les autres requêtes vous permettent d'augmenter votre jauge de fête. Pour commencer, sélectionnez une requête que vous souhaitez accepter dans la liste. Vous pouvez également annuler des requêtes que vous avez déjà acceptées.

Personnel

Vous pouvez modifier le personnel et également changer leurs vêtements.

Nom du café

Vous pouvez modifier le nom du café.

Musique d'ambiance du café

Vous pouvez modifier la musique de fond du café.

Accueillir des personnages Disney au café

Si vous accordez les thèmes des meubles du café, des tenues du personnel et des plats, il se pourrait que des personnages Disney viennent visiter votre café.

Les choses à faire dans Ma chambre

Au cours de votre progression dans le jeu, le 1er étage du café fera office de chambre pour votre personnage. Dans Ma chambre, vous pouvez changer les meubles tout comme dans le café, et vous pouvez également modifier la coiffure de votre personnage, ainsi que d'autres parties de son apparence. Pour commencer, examinez le miroir de la chambre pour accéder au menu Ma chambre.

Placer votre lit

Vous pouvez placer votre lit à n'importe quel endroit de votre chambre.

Modifier votre apparence

Vous pouvez modifier votre coiffure et la couleur de vos cheveux en examinant le miroir. Si votre personnage est féminin, vous pouvez également changer la couleur de son fard à paupière.

- Si vous utilisez comme personnage un Mii de l'éditeur Mii, vous ne pourrez pas modifier l'apparence de votre personnage.

Fonctions sans fil

À partir du menu Ma chambre, sélectionnez Communication sans fil pour accéder au mode de communication sans fil (p. 26).

C'est ici que vivent Cendrillon et le Prince Charmant. Enfilez votre plus belle tenue pour assister au bal du palais de Cendrillon.

Danser lors d'un bal

Après avoir complété quelques épisodes, vous pourrez participer à votre premier bal. Revêtez une jolie tenue de bal et rendez-vous au palais de Cendrillon.

Comment danser lors d'un bal

Suivez le rythme de la danse en touchant les icônes sur l'écran tactile et en y faisant glisser votre doigt ou votre stylet.
À chaque pas effectué, vous recevez une note allant de « Très bien ! » et « Bien ! » à « Raté » qui affectera votre score final.

1 Compteur de combo

En recevant des « Très bien ! » ou des « Bien ! », vous augmentez votre compteur de combo.

2 Icônes

Menu de pause

Appuyez sur START afin d'afficher le menu de pause. Vous pourrez alors choisir entre Continuer à danser, Remettre la chanson et Abandonner. Vous pouvez quitter le bal avant qu'il ne se termine en sélectionnant Abandonner.

Évaluation de votre tenue

Lorsque vous participez à un bal, un bonus de tenue basé sur les vêtements de votre personnage est ajouté à votre score. Vous pouvez obtenir un bonus important en faisant porter des habits rares à votre personnage.

Winnie l'Ourson, Porcinet, Tigrou et leurs amis vivent dans ce monde. Vous pouvez ici travailler avec les habitants de la Forêt des rêves bleus afin de cultiver et de ramasser fruits et légumes. Les ingrédients que vous y récoltez peuvent vous servir à préparer des plats pour le café.

Cultiver des légumes et des fruits

Suivez les étapes ci-dessous afin de cultiver des légumes et des fruits dans le champ.

1. Planter des graines

Certaines parties du champ scintillent, approchez-vous-en et appuyez sur Ⓐ afin de planter une graine.

2. Arroser vos récoltes

Approchez-vous d'un endroit où vous avez planté une graine et appuyez sur Ⓐ pour l'arroser. Soyez vigilant : vos récoltes cessent de pousser lorsque leur terre devient sèche.

3. Procéder à la récolte

Une fois qu'un légume ou qu'un fruit a totalement poussé, appuyez sur Ⓐ pour le récolter.

Amusez-vous avec les quêtes du monde d'Alice, où vous pouvez croiser des personnages tels que le Lapin Blanc, le Chat de Cheshire et le Chapelier fou.

Effectuer des quêtes dans le Pays des merveilles

Le monde d'Alice possède deux zones de quête distinctes (p. 25).

Forêt de Lilliput

Rapetissez jusqu'à atteindre une taille minuscule et venez à bout des fantômes se dressant sur votre chemin à travers la forêt.

Labyrinthe

Effectuez des quêtes tout en vous amusant dans ce jardin labyrinthe.

Aladdin, Jasmine et Abu vivent dans ce monde. Complétez les épisodes afin d'aider la ville d'Agrabah à se développer.

Développer Agrabah

Votre progression dans le jeu permet à Agrabah de grandir par la multiplication de sa population et l'expansion de son bazar. Le nombre d'étals et de produits en vente augmentera parallèlement au développement de la ville.

Dans chaque monde (excepté la Forêt des rêves bleus), vous pouvez effectuer des quêtes où la magie vous aide à vaincre des fantômes. Lorsque vous explorez les zones de quête, profitez-en pour ramasser des matériaux permettant la création de vêtements et de meubles.

- Vous ne pouvez pas sauvegarder votre progression lors d'une quête.

Déroulement d'une quête

Suivez les étapes ci-dessous afin de progresser dans les quêtes :

1. Débuter un épisode

Examinez la pancarte se tenant en face d'une zone de quête afin d'afficher une liste d'épisodes. Consultez les détails des épisodes, puis sélectionnez une quête à entreprendre.

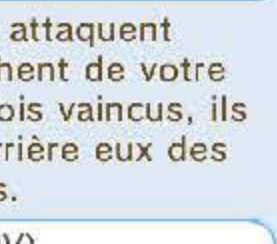
2. Enfiler des vêtements de quête

Après avoir entrepris un épisode, il est temps d'enfiler vos vêtements de quête. Sélectionnez Partir avec l'équipement recommandé afin d'enfiler automatiquement les meilleurs vêtements de quête disponibles pour la quête, et vous équiper de la baguette la plus adaptée.

3. Progresser dans une quête

Une fois que vous avez débuté une quête, des fantômes apparaissent tôt ou tard. Utilisez votre baguette magique afin de vaincre les fantômes tout en traversant la zone de quête. Vous avez également l'occasion de cueillir des fleurs, des champignons ainsi que d'autres matériaux sur votre chemin.

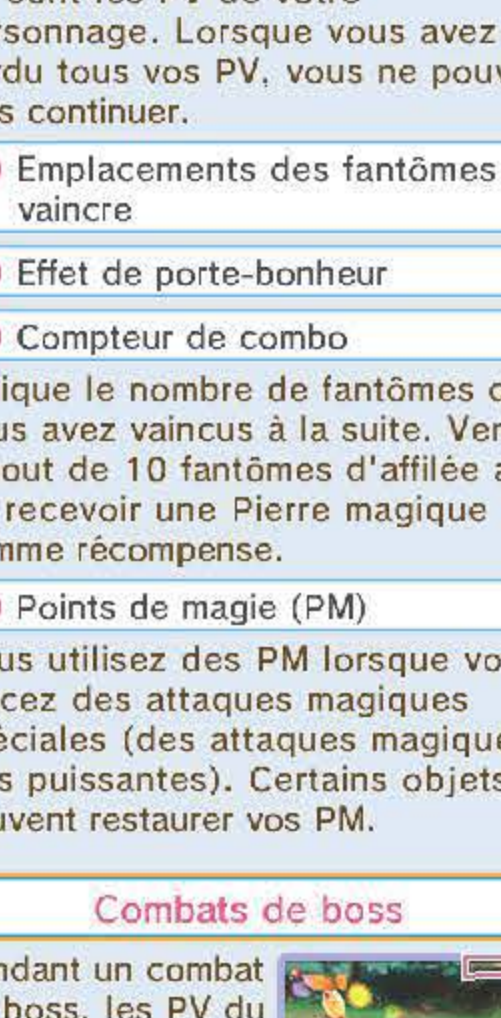
4. Après avoir atteint votre objectif



Une quête est complétée dès que vous atteignez l'objectif de l'épisode, qui peut consister à « vaincre le boss se trouvant au fond de la zone de quête », par exemple. Ensuite, passez par le portail brillant afin de vous téléporter en ville.

Écran de quête

Une mini-carte ainsi que des informations concernant votre personnage et les fantômes que vous devez vaincre sont affichées ici.



❶ Pierres magiques

Si vous possédez une Pierre magique, vous pouvez appuyer sur L afin de restaurer entièrement vos PV et vos PM.

❷ Fantômes

Les fantômes vous attaquent lorsqu'ils s'approchent de votre personnage. Une fois vaincus, ils laissent parfois derrière eux des objets et des pièces.

❸ Points de vie (PV)

Ce sont les PV de votre personnage. Lorsque vous avez perdu tous vos PV, vous ne pouvez plus continuer.

❹ Emplacements des fantômes à vaincre

❺ Effet de porte-bonheur

❻ Compteur de combo

Indique le nombre de fantômes que vous avez vaincus à la suite. Venez à bout de 10 fantômes d'affilée afin de recevoir une Pierre magique comme récompense.

❼ Points de magie (PM)

Vous utilisez des PM lorsque vous lancez des attaques magiques spéciales (des attaques magiques très puissantes). Certains objets peuvent restaurer vos PM.

Combats de boss

Pendant un combat de boss, les PV du boss fantôme sont affichés en haut à droite de l'écran. Vainquez le boss en réduisant sa jauge à zéro.

Showtime

Si vous obtenez un objet spécial pendant une quête, une icône s'affichera sur l'écran inférieur. Touchez l'icône afin d'entrer en mode Showtime. Pendant un Showtime, vous ne perdez aucun PV, les fantômes ne vous attaquent pas, même s'ils passent à côté de vous. Vous pouvez également lancer des attaques magiques spéciales sans utiliser de PM, entre autres.

Lorsque vos PV tombent à zéro

Les attaques des fantômes font descendre vos PV petit à petit. Si ces derniers atteignent zéro, vous ne pouvez plus continuer. Si vous possédez suffisamment de Pierres magiques, vous pouvez les utiliser afin de continuer, dans le cas contraire, vous êtes forcé d'abandonner la quête.

Abandonner une quête

Vous quittez une quête automatiquement lorsque vous perdez tous vos PV, mais vous pouvez également la quitter en appuyant sur ⓧ pour afficher le menu principal, et en sélectionnant Quitter. Après avoir abandonné, votre personnage sera automatiquement ramené en ville. Vous perdrez cependant de nombreux objets obtenus lors de la quête.

Mode communication sans fil

Votre progression dans le jeu vous permet de jouer avec d'autres joueurs, de télécharger des objets et bien plus via la communication sans fil. Pour commencer, parlez à Bella à la Compagnie Aérienne du Village enchanté afin d'afficher le menu principal de la communication sans fil.

- Vous pouvez également accéder au menu principal de la communication sans fil à partir de Ma chambre (au 2e étage du café).

Menu principal de la communication sans fil

Visiter/ Inviter	Vous pouvez jouer avec un autre joueur via le mode multijoueur local, et visiter vos cafés respectifs via Internet (p. 27).
Para-mètres	Vous pouvez ajuster les paramètres StreetPass™ et SpotPass™ ici. Le commentaire et la salutation que votre personnage utilise dans la communication sans fil peuvent également être modifiés.
Contenu téléchar-geable	Ici, vous pouvez télécharger des objets spéciaux, et bien d'autres choses via le Nintendo Network (p. 30).
RA magique	Ici vous pouvez lire des AR Card afin de recevoir des objets spéciaux, entre autres (p. 31).

À propos du Nintendo Network

Ce logiciel est compatible avec le service Nintendo Network.
Pour afficher la liste complète des fonctions de ce logiciel utilisant le Nintendo Network, consultez la section Compagnie Aérienne (p. 26-31) de ce mode d'emploi.

- Consultez le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.

À propos de Nintendo Network

NINTENDO NETWORK

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet. Il donne accès à une grande variété de services qui, par exemple, permettent de jouer à des jeux avec des personnes du monde entier, de télécharger des logiciels et des contenus payants ou encore d'échanger des images et des messages.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Jouer avec des amis proches de vous (mode multijoueur local) et via Internet

Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel.

◆ Le mode multijoueur local devient disponible une fois que vous avez suffisamment progressé dans le jeu.

Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur;
- un exemplaire du logiciel par joueur.

Connexion

Héberger un autre joueur dans votre café

1. Parlez à Bella à la Compagnie Aérienne du Village enchanté et sélectionnez Visiter/Inviter à partir du menu principal de la communication sans fil.

◆ Vous pouvez également accéder au menu principal de la communication sans fil à partir de Ma chambre (au 1er étage du café).

2. Sélectionnez Communication sans fil locale, puis Inviter.
3. Sélectionnez le même point de rendez-vous que votre invité afin d'initialiser la connexion.

Visiter le café d'un autre joueur

1. Parlez à Bella à la Compagnie Aérienne du Village enchanté et sélectionnez Visiter/Inviter à partir du menu principal de la communication sans fil.

◆ Vous pouvez également accéder au menu principal de la communication sans fil à partir de Ma chambre (au 1er étage du café).

2. Sélectionnez Communication sans fil locale, puis Visiter.
3. Sélectionnez le même point de rendez-vous que votre invité afin d'initialiser la connexion.

Comment visiter via Internet

1. Parlez à Bella à la Compagnie Aérienne du Village enchanté et sélectionnez Visiter/Inviter à partir du menu principal de la communication sans fil.
2. Sélectionnez Internet, puis Connecter.

◆ La première fois que vous vous connectez à Internet, il vous sera demandé si vous souhaitez télécharger les données de votre café. Sélectionnez Oui pour continuer.

3. Sélectionnez Liste d'amis pour visiter le café d'un ami, ou sélectionnez Aléatoire pour visiter le café d'un joueur aléatoire présent sur le serveur. Vous pouvez également visiter le café d'un joueur ayant récemment visité votre café en sélectionnant Invité.
4. Choisissez le café que vous souhaitez visiter parmi ceux présents dans la liste.

Communiquer avec des gens proches de vous (StreetPass™)

Ce logiciel utilise StreetPass (communication sans fil locale) pour échanger les données des joueurs. Une fois que les données ont été reçues, le personnage que vous rencontrez via StreetPass viendra visiter votre ville.

- Pour utiliser cette fonction, chaque joueur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel.

Activer StreetPass

Parlez à Bella à la Compagnie Aérienne du Village enchanté. Depuis le menu principal de la communication sans fil, sélectionnez ensuite Paramètres puis StreetPass.

- Vous pouvez également accéder au menu principal de la communication sans fil à partir de Ma chambre (au 1er étage du café).

Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez Gestion des données, puis Gestion de StreetPass dans les paramètres de la console. Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez Désactiver StreetPass.

Vous pouvez désactiver StreetPass via la fonction de contrôle parental.

- Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Recevoir des notifications (SpotPass™)

Ce logiciel permet la réception de notifications et le téléchargement d'objets spéciaux via une connexion à Internet.

- Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur une carte SD. Il est donc recommandé que vous gardiez une carte SD insérée dans votre console en tout temps.

Activer SpotPass

Marche à suivre

Parlez à Bella à la Compagnie Aérienne du Village enchanté. Depuis le menu principal de la communication sans fil, sélectionnez ensuite **Paramètres** puis **SpotPass**. Enfin, sélectionnez **Oui** pour activer SpotPass.

- Vous pouvez également accéder aux paramètres SpotPass à partir de Ma chambre (au 1er étage du café), ou à partir du menu titre.

Désactiver SpotPass

Vous pouvez désactiver SpotPass à tout moment.

Marche à suivre

Parlez à Bella à la Compagnie Aérienne du Village enchanté. Depuis le menu principal de la communication sans fil, sélectionnez ensuite **Paramètres** puis **SpotPass**. Enfin, sélectionnez **Oui** pour désactiver SpotPass.

- Vous pouvez également accéder aux paramètres SpotPass à partir de Ma chambre (au 1er étage du café), ou à partir du menu titre.

Achat de contenu téléchargeable

Ce logiciel vous permet d'acheter des objets spéciaux (contenu téléchargeable payant) via une connexion à Internet en utilisant le solde de votre compte Nintendo eShop.

Comment acheter du contenu téléchargeable

Parlez à Bella à la Compagnie Aérienne du Village enchanté et sélectionnez Contenu téléchargeable, puis le contenu que vous souhaitez télécharger.

Le contenu téléchargeable est aussi accessible depuis Ma chambre (au 1er étage du café).

Certains contenus téléchargeables ne peuvent s'obtenir qu'en les achetant.

Précautions à prendre lors de l'achat de contenu téléchargeable

- Vous pouvez voir l'historique d'achats de contenu téléchargeable dans le menu Opérations du compte de Nintendo eShop.
- Après l'achat, le contenu téléchargeable ne peut pas être retourné, remboursé ou échangé.
- Une fois que vous avez acheté du contenu téléchargeable, vous pouvez le télécharger à nouveau gratuitement, même si vous l'effacez.
  - Vous ne pouvez pas télécharger un logiciel à nouveau si vous sélectionnez l'option Effacer le compte. Pour plus de détails, veuillez consulter le mode d'emploi de Nintendo eShop.
  - Vous ne pourrez pas le télécharger à nouveau si la distribution du logiciel a été temporairement ou définitivement interrompue. Veuillez en prendre note à l'avance.
- Le contenu téléchargeable que vous achetez est sauvegardé sur la carte SD.
- Le contenu téléchargeable ne peut être utilisé que sur la console qui a été utilisée pour le télécharger. Vous ne pouvez pas insérer la carte SD dans une autre console et y utiliser le contenu. (Si vous utilisez l'utilitaire de transfert de données dans les paramètres de la console, vous pourrez utiliser le contenu téléchargeable sur la console cible sans problème.)

Approvisionner votre compte

Vous devez avoir le prix d'achat du contenu téléchargeable dans votre compte Nintendo eShop afin de l'acheter. Si le solde de votre compte est insuffisant, l'écran suivant s'affichera. Touchez Approvisionner pour approvisionner votre compte.

L'une des cartes suivantes est nécessaire pour approvisionner votre compte :

- carte prépayée Nintendo;
- carte de crédit.

- Si vous le désirez, vous pouvez enregistrer les informations de votre carte de crédit dans la console. Cela vous donnera la possibilité d'approvisionner votre compte simplement en entrant le mot de passe que vous aurez défini lorsque vous avez entré les informations de votre carte de crédit la première fois.
- Vous pouvez supprimer les informations de votre carte de crédit en tout temps en accédant à Paramètres/Autres dans Nintendo eShop.

Ce logiciel permet la lecture des AR Card via l'appareil photo de la console Nintendo 3DS dans certaines régions. Vous pouvez par exemple obtenir des objets spéciaux en utilisant des AR Card. Parlez à Bella à la Compagnie Aérienne du Village enchanté puis, depuis le menu principal de la communication sans fil, sélectionnez RA magique. Enfin, alignez l'appareil photo de votre console afin de lire l'AR Card.

Lorsque vous jouez aux jeux avec des AR Card, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant.

- Vous pouvez également accéder au menu principal de la communication sans fil à partir de Ma chambre (au 1er étage du café) ou à partir du menu titre.

Consultez le site suivant pour plus d'informations :

http://disneymagicalworld.nintendo.com

Recevez des objets spéciaux en utilisant l'appareil photo Nintendo 3DS afin de lire les AR Card.

Les services liés à la RA magique peuvent être annulés sans préavis.

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078